



RÈGLES DE JEU ET RÈGLEMENTS DU TOURNOI PROVINCIAL DE HOCKEY AAA

RÈGLES ET RÈGLEMENTS

1. Listes d'équipe — avant le début du championnat provincial, copies à HNB
Les formulaires de confirmation des listes d'équipe, incluant les joueurs affiliés, doivent être remis au responsable du tournoi par le bureau de HNB. Ces listes seront gelées (nombre maximal de 19 joueurs, incluant les joueurs affiliés), et les joueurs ne doivent pas figurer sur plus d'une liste d'équipe gelée simultanément.
2. Le tournoi provincial respectera les règles de Hockey Canada.
3. Les équipes à domicile porteront un chandail blanc. Les équipes en visite porteront un chandail de couleur foncée.
4. Pour tous les matchs éliminatoires, l'équipe qui termine en tête du classement de la ronde préliminaire sera l'équipe à domicile.
5. Il y aura une réunion d'équipe avant le début du tournoi. Cette réunion aura lieu virtuellement. Toutes les équipes doivent nommer un représentant qui assistera à cette réunion.

Durant cette réunion d'équipe, le représentant de HNB devra :

- a) passer en revue les règlements du championnat provincial
- b) passer en revue l'horaire et la logistique entourant le tournoi

DISCIPLINE

6. Toutes les suspensions seront reconnues au tournoi provincial. Les suspensions émises durant le tournoi seront traitées en fonction des normes disciplinaires minimales de HNB.

FORMAT DES MATCHS

Ronde préliminaire

7. La durée des matchs sera comme suit :

M13 Féminines AAA / M13 AAA

- 3 périodes de 15 minutes
- Resurfaçage après la 2^e période
- Pour tous les matchs, il y aura une pause au banc de 2 minutes au cours du 1^{er} intermède.

M14 AAA

- 3 périodes de 15 minutes
- Resurfaçage après la 2^e période
- Pour tous les matchs, il y aura une pause au banc de 2 minutes au cours du 1^{er} intermède.
- **Pour le match élimination - deux périodes de 15 minutes et une période de 20 minutes**

M15 Majeur / M15 Féminines AAA

- Deux périodes de 15 minutes et une période de 20 minutes
 - Resurfaçage après la 2^e période
 - Pour tous les matchs, il y aura une pause au banc de 2 minutes au cours du 1^{er} intermède.
8. Lorsqu'il y a un différentiel de sept (7) buts au cours de la 3^e période de compétition, le chronomètre doit revenir au temps de fonctionnement jusqu'à la fin de la période.
 9. Chaque équipe a droit à un temps mort par match, conformément à la Règle 10.17 de Hockey Canada.
 10. Chaque équipe jouera quatre matchs en ronde préliminaire. Les points seront attribués selon le système à 2 points.
 - a) 2 points pour l'équipe gagnante
 - b) 1 point pour les deux équipes en cas d'égalité
 - c) 0 point pour l'équipe perdante
 - d) Pour un forfait, on indiquera une victoire de 5-0 pour l'équipe adverse.

Quarts de finale, Demi-finale et match de la médaille d'or

11. Si un match est à égalité à la fin du temps réglementaire, les équipes joueront une (1) période de prolongation de dix (10) minutes à victoire soudaine 3 contre 3 immédiatement après un intermède de deux (2) minutes.
12. Les équipes défendront le même but que celui de la 3^e période du match réglementaire.
13. Sur la match quarts de final et demi-final si aucun but n'est marqué au cours de la première période de prolongation,

13.1.1 Procédure pour les tirs de barrage

- Trois (3) tireurs différents de chacune des équipes tirent à tour de rôle jusqu'à ce qu'un but décisif soit marqué.
- Si le match est toujours à égalité après les trois tirs de chaque équipe, les tirs de barrage se poursuivent pour rompre l'égalité avec un joueur de chaque équipe selon un ordre inversé.
- Les mêmes joueurs ne peuvent pas tirer avant que tous les joueurs aient participé.
- Les tirs sont effectués aux deux extrémités de la patinoire.
- L'équipe locale détermine l'équipe qui s'exécute en premier.
- Les gardiens de but doivent défendre le même but qu'ils défendaient pendant la période de prolongation. Le gardien de but de chaque équipe peut être changé après chaque tir.
- Les joueurs de chaque équipe tireront à tour de rôle jusqu'à ce qu'un but décisif soit marqué.

14. Sur le match de la médaille d'or, si aucun but n'est marqué au cours de la première période de prolongation, il y aura resurfaçage et les équipes joueront des périodes de victoire soudaine de 15 minutes, 3 contre 3, jusqu'à ce qu'un but soit marqué. Il y aura resurfaçage après chaque période.

BRIS D'ÉGALITÉ

Deux équipes à égalité

Si deux équipes ou plus sont à égalité au terme de la ronde préliminaire, la procédure suivante sera utilisée pour déterminer le classement final avant les matchs de la demi-finale et les matchs de la finale.

15.1.1 Si les équipes se sont affrontées, l'équipe ayant remporté le match obtient la position supérieure.

15.1.2 L'équipe avec le plus de victoires dans la ronde préliminaire obtient la position supérieure.

15.1.3 Si deux équipes sont toujours à égalité après les étapes 15.1.1 et 15.1.2, l'équipe ayant une meilleure moyenne de buts obtient la position supérieure. La moyenne de buts de l'équipe est déterminée de la manière suivante : le nombre total de buts marqués divisé par le nombre de buts accordés.

NOTE : Tous les matchs de la ronde préliminaire sont inclus.

Exemple : Pour = 10 buts / Contre = 4 buts

Pourcentage : $10/10+4 = .712$

NOTE Le pourcentage le plus élevé obtient la position supérieure.

15.1.4 Si deux équipes sont toujours à égalité après les étapes 15.1.1, 15.1.2 et 15.1.3, l'équipe ayant un nombre inférieur de minutes de pénalité dans tous les matchs de la ronde préliminaire obtient la position supérieure.

15.1.5 Si les deux équipes sont toujours à égalité après les étapes 15.1.1, 15.1.2, 15.1.3 et 15.1.4, le lancer d'une pièce déterminera l'équipe qui prendra la position supérieure.

Trois équipes ou plus à égalité

Note : Le processus de bris d'égalité à trois équipes est utilisé pour déterminer les trois premières équipes au classement. Si une étape du processus de bris d'égalité ne permet de classer qu'une équipe, cette équipe prend cette place. Le processus de bris d'égalité à trois équipes continuera afin de déterminer le classement des deux autres équipes. **À aucun moment les équipes utilisant cette formule ne retourneront au processus de bris d'égalité à deux équipes.**

15.2.1 L'équipe ayant une meilleure moyenne de buts obtient la position supérieure. La moyenne de buts d'une équipe est déterminée de la manière suivante : le nombre total de points divisé par le nombre de points pour et contre.

NOTE : Tous les matchs de la ronde préliminaire sont inclus.

Exemple : Pour = 10 buts / Contre = 4 buts

Pourcentage : $10/10+4 = .712$

NOTE : Le pourcentage le plus élevé obtient la position supérieure.

L'étape indiquée à 15.2.1 détermine l'équipe ou les équipes ayant les positions supérieures par pourcentage. Ces équipes avanceront. S'il y a toujours des équipes à égalité, on passera à l'étape suivante.

Elles ne retournent pas au bris d'égalité à deux équipes.

15.2.2 Si les équipes sont toujours à égalité après les étapes indiquées à 15.2.1, l'équipe ayant un nombre inférieur de buts donnés (tous les matchs de la ronde préliminaire joués) obtient la position supérieure.

15.2.3 Si deux équipes sont toujours à égalité après les étapes 15.2.1, 15.2.2, l'équipe ayant un nombre inférieur de minutes de pénalité dans tous les matchs de la ronde préliminaire obtient la position supérieure.

15.2.4 Si les deux équipes sont toujours à égalité après les étapes 15.2.1, 15.2.2, 15.2.3, le lancer d'une pièce déterminera l'équipe qui prendra la position supérieure.

HORAIRE

16. M14 AAA / M15 majeur — le classement est déterminé par le classement final de la ligue
M13 AAA – sélection aléatoire
M13 et M15 AAA Féminin – round-robin
17. Toute modification apportée à l'horaire doit avoir été approuvée par le président de la Commission de hockey élite de HNB ou une personne désignée.

FORMAT DES SÉRIES ÉLIMINATOIRES

18. Dans les divisions M13 féminin AAA, M14 AAA, M15 féminin AAA et M15 Majeur, les équipes seront classées 1ère, 2ème, 3ème et 4ème à la suite du tour préliminaire. Le 1er contre le 4e et le 2e contre le 3e s'affronteront dans les matchs de demi-finale, et les gagnants de ces matchs participeront à la finale.
19. Dans la division M13 AAA, pendant les quarts de finale, les équipes seront classées 1 contre 8, 2 contre 7, 3 contre 6 et 4 contre 5. Les gagnants des quarts de finale joueront en demi-finale, où les équipes seront à nouveau classées 1 contre 4 et 2 contre 3. Les gagnants des demi-finales joueront en finale.

Protocole de match

Échauffement

<u>L'horloge du match indique...</u>	<u>Activité</u>
5:00	Début de la période d'échauffement
5:00	Entrée sur glace des officiels
1:00	Avertissement sonore (1:00 avertissement pour échauffement) (On ramasse les rondelles.)
0:00	Début du match / Horloge réinitialisée

1^{er} intermède

<u>L'horloge du match indique...</u>	<u>Activité</u>
2:00	Pause au banc

2^e intermède

<u>L'horloge du match indique...</u>	<u>Activité</u>
15:00	Sortie de glace des équipes
3:00	Retour des officiels sur la glace
2:00	Retour sur glace de l'équipe en visite (Ligne de départ uniquement sur la glace)
1:30	Retour sur glace de l'équipe à domicile (Ligne de départ uniquement sur la glace)
0:00	Début du match / Horloge réinitialisée